

Изпит по "Основи на програмирането"

Задача 6. Билети за филм

Трябва да напишете програма, която чете три цели числа **a1**, **a2**, **n** въведени от потребителя и генерира номера за билети, които се състоят от следните **4 символа**:

- Символ 1: символ с **ASCII код** от **a1** до **a2 - 1**
- Символ 2: цифра от **1** до **n - 1**
- Символ 3: цифра от **1** до **n / 2 - 1**
- Символ 4: цифрова репрезентация (ASCII код) на символ 1

След като са изпълнени условията се генерира следния билет:

"{Символ 1}-{Символ 2}{Символ 3}{Символ 4}"

Вход

- a1** – цяло число в интервала [65... 89]
- a2** – цяло число в интервала [66... 91]
- n** – цяло число в интервала [1... 10]

Изход

На конзолата трябва да се отпечата **всички билетни номера, на които** числовата репрезентация на **символ 1** е **нечетна** и **сборът** на **символ 2**, **символ 3** и **символ 4** е **нечетен**.

Примерен вход и изход

Вход	Изход	Обяснения
86 88 4	W-1187	Символ 1 в началото е W(ASCII код 87); Символ 2 = 1; Символ 3 = 1; Символ 4 = 87; Проверяваме дали Символ 1 е нечетен. Сборът от Символ 2 + Символ 3 + Символ 4 = 89 също е нечетен. Генериран билет: W-1187 и продължаваме с генериране на следващи билети.
71 74 6	G-1171 G-2271 G-3171 G-4271 G-5171 I-1173 I-2273 I-3173 I-4273 I-5173	
69 72 4	E-1169 E-3169 G-1171 G-3171	